

GUIDE ALLEVAMENTO CGFA

Corso di addestramento del Bassotto

20 lezioni pratiche con esercizi passo per passo e piano di 7 giorni: comandi, richiamo, guinzaglio, riporto, mangiare solo dal padrone, problemi comuni e il modulo dedicato al Bassotto.

Anteprima gratuita · lezioni 1 e 2

Video delle lezioni e progressi nell'app: https://www.citygraphnapoli.it/video/guide-allevamento/bassotto/addestramento/

Come usare il corso

Ogni lezione ha un video nell'app, una spiegazione e un **esercizio pratico** con un piano di 7 giorni. Fai sessioni brevi, da 3 a 5 minuti, due o tre volte al giorno, e spunta le caselle man mano.

Metodo gentile: solo premi, gioco e voce. Mai strattoni, punizioni o collari che fanno male. Passa alla lezione successiva quando l'esercizio riesce 9 volte su 10.

Le 20 lezioni

1	**Come impara il Bassotto**	IN QUESTO PDF
2	Le basi: premio, segnale, tempo	IN QUESTO PDF
3	Il nome e l'attenzione	PRO
4	Seduto	PRO
5	Terra	PRO
6	Resta	PRO
7	Il richiamo	PRO
8	Guinzaglio lento	PRO
9	Al piede	PRO
10	Lascia e molla	PRO
11	Mangia solo dal padrone	PRO
12	Il riporto	PRO
13	Calma e attese	PRO
14	Socializzazione	PRO
15	In casa: pulizia, cuccia, restare solo	PRO
16	Problemi comuni: salti, morsi, abbaio	PRO
17	**Proteggere la schiena**	PRO
18	**Fiuto, caccia e scavo**	PRO
19	**Abbaio, guardia e gelosia**	PRO
20	Museruola, visite e test finale	PRO

LEZIONE 1 DI 20 · DEDICATA AL BASSOTTO

Come impara il Bassotto



Cosa lo motiva davvero

Cibo, fiuto e la tua approvazione

Il Bassotto è nato in Germania per cacciare sotto terra, nelle tane di tassi e volpi. Per questo il naso e la pancia sono i suoi motori più forti. Usa bocconcini piccoli e golosi, e come premio speciale lasciagli cercare un pezzetto di cibo nascosto o annusare con calma un angolo interessante. Attenzione però: ogni chilo in più pesa sulla sua schiena. Togli i premi dalla razione del giorno, usando anche una parte delle sue crocchette, e alterna il cibo con una lode allegra.

Come ragiona e i suoi punti forti

Intelligente, testardo, indipendente

Dentro la tana il Bassotto lavorava da solo, lontano dal cacciatore, e doveva decidere in fretta. Per questo è intelligente ma testardo: prima di obbedire si chiede se gli conviene. Il segreto è rendere ogni esercizio conveniente e divertente. È anche sensibile: sgridate e punizioni lo rendono solo più ostinato e diffidente. I suoi punti forti sono un naso eccezionale, il coraggio, la memoria e un legame fortissimo con la sua famiglia. Con la pazienza giusta impara molto più di quanto si pensi.

Errori da evitare e cosa otterrai

Si inizia il giorno in cui arriva a casa

Si comincia il giorno in cui il cucciolo arriva a casa, con sessioni di 5 o 10 minuti più volte al giorno. Gli errori tipici del proprietario sono tre: pensare che un cane piccolo non abbia bisogno di regole, perdere la pazienza e ripetere il comando dieci volte, e viziarlo con premi extra e avanzi, che lo fanno ingrassare. Con questo corso otterrai un Bassotto che torna quando lo chiami, abbaia meno, usa il naso nei modi giusti e vive a lungo con la schiena protetta.

Esercizio pratico

Obiettivo: Scoprire quali premi motivano il tuo Bassotto e abituarlo a sessioni brevi senza sforare la razione del giorno.

1. Pesa la razione del giorno e metti da parte una manciata di crocchette da usare come premi.
2. Prepara anche 2 premi più golosi, come bocconcino morbido e pollo lesso, tagliati piccolissimi.
3. In una stanza tranquilla prova ogni premio e guarda quale lo fa scattare: scrivi la tua classifica.
4. Fai 3 sessioni al giorno da 5 minuti: chiama il nome, quando ti guarda di' bravo e premia.
5. Chiudi ogni sessione con un premio nascosto sotto un panno, da trovare con il naso.

Piano di 7 giorni

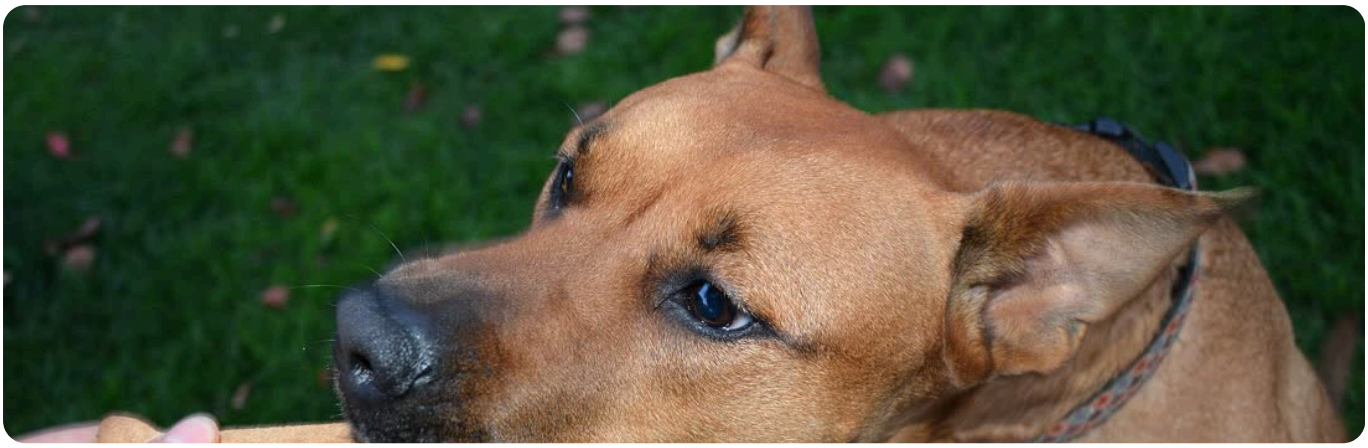
- [ ] Giorno 1: pesa la razione, prova i 3 premi e annota le sue reazioni.
- [ ] Giorno 2: completa la classifica e fai 3 sessioni da 5 minuti sul nome.
- [ ] Giorno 3: nome in stanze diverse con le crocchette, premio sotto il panno alla fine.
- [ ] Giorno 4: nome mentre annusa un giocattolo, premio goloso quando ti guarda.
- [ ] Giorno 5: nome in giardino o sul pianerottolo, con pettorina e guinzaglio.
- [ ] Giorno 6: 3 sessioni brevi alternando crocchetta, lode e ricerca del premio.
- [ ] Giorno 7: ripasso di 5 minuti e controlla che il peso della razione sia rimasto lo stesso.

Errori da evitare

- Ripetere il nome tante volte: dillo una volta sola e premia appena ti guarda.
- Dare i premi in più rispetto ai pasti: toglili sempre dalla razione, per proteggere la schiena.
- Arrabbiarsi quando fa il testardo: rendi l'esercizio più facile e premia il primo piccolo successo.

LEZIONE 2 DI 20

Le basi: premio, segnale, tempo



Come impara il cane

Ripete ciò che gli conviene

Il cane impara per conseguenze: ripete quello che gli porta qualcosa di bello e abbandona quello che non serve a niente. Il segreto è il tempo: il premio deve arrivare entro un secondo dal comportamento giusto, altrimenti il cane non capisce cosa ha fatto bene. Usa bocconcini piccoli, morbidi e golosi, grandi come un'unghia. Urla, strattoni e punizioni fisiche spaventano il cane e rovinano il rapporto: in questo corso non servono mai.

La parola segnale

Un «sì» che vale oro

Prima di insegnare i comandi, dai al cane una parola segnale: per esempio un «sì» breve e allegro. Il segnale dice al cane: esatto, hai fatto la cosa giusta, il premio sta arrivando. Per caricarlo, di' «sì» e dai subito un bocconcino, per dieci volte di fila, tre volte al giorno, per due giorni. Quando il cane si gira di scatto appena sente «sì», il segnale funziona. Se preferisci puoi usare il clicker: funziona allo stesso modo.

Sessioni brevi, ogni giorno

Meglio poco e spesso

Il cane impara meglio con sessioni brevi: da tre a cinque minuti, due o tre volte al giorno, quando è riposato e un po' affamato. Smetti sempre mentre il cane ha ancora voglia, chiudendo con un esercizio facile riuscito bene. Comincia in casa, in una stanza tranquilla, e porta l'esercizio fuori solo quando in casa riesce nove volte su dieci. Ogni lezione di questo corso ha un piano di sette giorni: segui un giorno alla volta e spunta quello che hai fatto.

Esercizio pratico

Obiettivo: Il cane si gira verso di te appena sente la parola segnale.

1. Prepara 20 bocconcini piccoli in una tasca o un marsupio.
2. In una stanza tranquilla di' «sì» con tono allegro.
3. Entro un secondo dai un bocconcino, senza chiedere nulla.
4. Ripeti 10 volte, poi fai una pausa con una carezza.
5. Prova quando il cane è distratto: se si gira subito, premialo con 2 bocconcini.

Piano di 7 giorni

- [ ] Giorno 1: 3 serie da 10 «sì» e premio, in casa.
- [ ] Giorno 2: come ieri, cambiando stanza.
- [ ] Giorno 3: di' «sì» quando ti guarda da solo e premia.
- [ ] Giorno 4: prova il «sì» mentre annusa un gioco.
- [ ] Giorno 5: prova in giardino o sul pianerottolo.
- [ ] Giorno 6: 5 minuti di gioco libero, premia ogni volta che ti guarda.
- [ ] Giorno 7: prova fuori casa con poche distrazioni.

Errori da evitare

- Ripetere «sì» senza dare il premio: il segnale perde valore.
- Premi troppo grandi: il cane si sazia e perde interesse dopo pochi minuti.
- Sessioni lunghe o quando sei nervoso: meglio rimandare.

Continua il corso: altre 18 lezioni

Con Guide Allevamento PRO sblocchi tutto il corso del Bassotto, con i video di ogni lezione, gli esercizi, i progressi nell'app e l'attestato finale, più tutte le guide e i corsi delle altre razze.

3. Il nome e l'attenzione
4. Seduto
5. Terra
6. Resta
7. Il richiamo
8. Guinzaglio lento
9. Al piede
10. Lascia e molla
11. Mangia solo dal padrone
12. Il riporto
13. Calma e attese
14. Socializzazione
15. In casa: pulizia, cuccia, restare solo
16. Problemi comuni: salti, morsi, abbaio
17. Proteggere la schiena
18. Fiuto, caccia e scavo
19. Abbaio, guardia e gelosia
20. Museruola, visite e test finale

69,90 € per 1 anno, su 3 dispositivi. IVA inclusa. Nei negozi aderenti, con il loro QR, 39,99 € per 1 anno.

Sblocca qui: **www.citygraphnapoli.it/centrale/negozio.php?p=guide-allevamento**
Oppure dalla pagina del corso: **www.citygraphnapoli.it/video/guide-allevamento/bassotto/addestramento/**

Sicurezza. Il corso è informativo e non sostituisce un educatore cinofilo o il veterinario. Difesa e attacco non si insegnano a casa: in Italia l'addestramento che esalta l'aggressività è vietato e lo sport di utilità e difesa si pratica solo in un centro cinofilo riconosciuto, con istruttore qualificato. Se il tuo cane ringhia, morde o ha paure forti, rivolgiti a un professionista.

Crediti delle foto

- «Teckel - 39.jpg» di Another one of my pictures: This photograph was taken by Medium69 (William Crochot) and released under the license stated below. You are free to use it for any purpose as long as you credit the author (William Crochot), the Source (Wikimedia Commons) and the license (CC-BY-SA 4.0) in close relation to the image. Please do not upload an updated image here without consultation with the Author. The author would like to make corrections only at his own source RAW. This ensures that the changes are preserved.Please if you think that any changes should be required, please inform the author.Otherwise you can upload a new image with a new name. Please use one of the templates derivative or extract., CC BY-SA 4.0, da Wikimedia Commons
- «Dachshund catching tennis ball.jpg» di Dan Bennett, CC BY 2.0, da Wikimedia Commons
- «Reward Circuit (29524413895).jpg» di Eric Sonstroem from California, USA, CC BY 2.0, da Wikimedia Commons

Guide Allevamento CGFA

Guide, corsi e la scheda gratuita del tuo animale: https://www.citygraphnapoli.it/video/guide-allevamento/
Realizzato da CGFA · www.citygraphnapoli.it